

Szkolenia w roku szkolnym 2023/2024

W celu udziału w szkoleniach:

- uczeń zakłada konto na platformie <https://konkursy.oeiizk.edu.pl/>,
- **pobiera** (w dziale Organizacja) i **drukuje** Kartę zgłoszenia na szkolenia, na której rodzice (opiekunowie prawni) wyrażają zgodę na udział w szkoleniach na platformie,
- oświadczenie jest **poświadczane** przez szkołę,
- uczeń **wysłał skan** zgłoszenia za pomocą formularza na platformie konkursowej (w dziale **Organizacja**).

Uwaga! Dostęp do szkolenia będzie możliwy po zatwierdzeniu przesłanej Karty zgłoszenia na szkolenia. Proces zatwierdzania może potrwać do kilku dni.

Zapisy na szkolenia odbywają się poprzez wejście do danego szkolenia. Startujemy 2 października samouczkiem *Pierwsze kroki w Pythonie*.

Podczas szkoleń pracujemy w języku Python na platformie Moodle. Szkolenia mają charakter zdalny i są podzielone na bloki. Po ukończeniu każdego ze szkoleń uczeń otrzymuje imienny dyplom, który może pobrać z platformy i wydrukować. Szkolenia prowadzone są pod opieką nauczycieli konsultantów OEiizK.

Od 17 października dostępny będzie *Bank zadań*, pozwalający testować rozwiązania zadań tekstowych z poprzednich edycji konkursu.

Samouczek dla początkujących

- *Pierwsze kroki w Pythonie (od 2 października do 21 czerwca)*

Szkolenie wprowadzające do rozwiązywania zadań grafiki żółwia w Pythonie. Uczeń poznaje podstawowe polecenia języka, w szczególności te, związane z grafiką żółwia. Uczy się tworzyć motywy graficzne z wykorzystaniem instrukcji iteracji, definiować funkcje bez parametru i z parametrem.

Przygotowanie do konkursu LOGIA

- *Bank Zadań (od 17 października do 21 czerwca)*

Zbiór zadań z poprzednich edycji konkursu. Udostępniona jest automatyczna sprawdzarka wybranych zadań z konkursu LOGIA dla języka Python. Zadania z II i III etapów zostały podzielone na edycje (np. LOGIA22, LOGIA23). Wszystkie zadania obliczeniowe z I etapu są dostępne w postaci quizu *Zadania obliczeniowe z pierwszych etapów konkursu*.

Szkolenia dla zainteresowanych algorytmiką i programowaniem

Przewidujemy uruchomienie szkoleń dotyczących pisania programów w języku Python (bez grafiki żółwia), dotyczących między innymi definiowanie funkcji obliczeniowych, przetwarzanie napisów, działań na listach jednopoziomowych i zagnieżdżonych oraz zapoznania z wybranymi algorytmami.

Terminy tych szkoleń zostaną podane później.

Zapraszamy uczniów na szkolenia i życzymy powodzenia!