

Zasady pracy

Założenia ogólne

Szkolenia przeznaczone są dla uczniów szkół podstawowych i klas gimnazjalnych województwa mazowieckiego. Celem jest poznanie świata algorytmów oraz doskonalenie umiejętności programowania w języku Python. Jest to także okazja do pogłębienia umiejętności programistycznych oraz poznania innych uczniów, którzy programują.

Organizacja szkolenia

Zajęcia odbywają się zasadniczo w systemie zdalnym z wykorzystaniem platformy Moodle. Ponadto przewidujemy dwa spotkania stacjonarne w ciągu całego cyklu. Każdy uczeń, który uczestniczy w szkoleniu korzysta z jednego konta. Dane przypisane do konta muszą być potwierdzone w karcie zgłoszenia.

Materiał każdego z kursów dla zainteresowanych algorytmiką i programowaniem jest podzielony na cztery bloki, a poszczególne aktywności mają przypisane terminy realizacji. Wszystkie zadania należy wykonywać samodzielnie. Można się jednak konsultować. Przesłane prace zostaną ocenione, część automatycznie na platformie, pozostałe przez nauczycieli. Oceny będą pojawiały się stopniowo. Każde zadanie można raz poprawić, o ile nie upłynął termin oddawania pracy.

W uzasadnionych przypadkach dopuszczamy możliwość wydłużenia terminu, nie więcej niż jeden raz w ciągu całego kursu. Decyzja podejmowana jest indywidualnie. Jeśli wykryjemy, że prace nie są przygotowane samodzielnie, stawiamy 0 punktów oraz sprawdzamy ponownie wcześniejsze prace ucznia pod kątem samodzielności.

Do drugiego i kolejnych bloków dopuszczeni zostaną tylko uczniowie, którzy uzyskają wymaganą liczbę punktów. Szczegółowe warunki są opisane na początku każdego szkolenia.

Uczestnicy

Od uczestników oczekujemy:

- uczciwości,
- przestrzegania zasad kultury osobistej i netykiety,
- solidności i systematyczności.

Zakładanie konta

Uczeń, aby uczestniczyć w szkoleniach musi założyć konto. W tym celu należy:

1. Wypełnić formularz zakładania konta. Przed zatwierdzeniem konta proszę sprawdzić wszystkie dane.
2. Potwierdzić zakładanie konta poprzez odebranie wiadomości email i kliknięcie w nadesłany link.
3. Po zalogowaniu na platformie, na stronie głównej wybrać zakładkę *Organizacja*.
4. Otworzyć i wydrukować *Kartę zgłoszenia*, a następnie:
 - a. potwierdzić podpisem dane (uczeń) i wyrazić zgodę na korzystanie z platformy (rodzic/prawny opiekun),
 - b. poświadczyć, że uczeń uczęszcza do szkoły poprzez podstemplowanie karty zgłoszenia pieczęcią szkoły,
 - c. zeskanować kartę i przesłać skan za pomocą specjalnego formularza w dziale *Organizacja*.
5. Poczekać na akceptację *Karty zgłoszenia*.

Pełny dostęp do platformy następuje dopiero po akceptacji karty zgłoszenia. Możliwy jest dostęp ucznia do platformy, bez możliwości uczestniczenia w szkoleniach, przez 2 tygodnie. Jeśli karta zgłoszenia nie dotrze do nas w tym czasie, konta będą kasowane.

Uczeń, który nie uczestniczy w szkoleniach, ale bierze udział w konkursie, musi założyć konto, ale nie wymagamy karty zgłoszenia. Szczegółowe przepisy określa regulamin konkursu.

Nauczyciel lub inna dorosła osoba zakłada konto samodzielnie, ale nie uczestniczy w szkoleniach. Nauczyciel, który chce mieć dostęp do zadań na platformie, proszony jest o wysłanie wiadomości na adres konkursy@oeiizk.waw.pl zawierającej jego imię i nazwisko oraz nazwę szkoły, w której uczy.

Warunki techniczne

Rozwiązania zadań polegające na napisaniu programu należy przygotowywać w wersji 3.* języka Python. W ramach materiałów szkoleniowych przygotowane są interaktywne wprawki programistyczne. Są one niemal identyczne ze wskazaną wersją Pythona, ale ich działanie może nieznacznie się różnić. Ponadto zalecamy korzystanie z przeglądarki Chrome.

Zaliczenie szkolenia

Zaświadczenie ukończenia kursu otrzymają uczniowie, którzy uzyskają wymaganą liczbę punktów z zadań obowiązkowych. Dostępne są też zadania dodatkowe dla chętnych. Nie mają one wpływu na zaliczenie kursu, ale mają wpływ na zaliczenie z wyróżnieniem.